



Ausschreibung

Berliner Landesmeisterschaft 2021/2022 Mixed

Mitglied im Landesfachverband Berlin
für Kegeln und Bowling e.V.

Ansprechpartner BBV-Sportleitung
1.Sportwart@bbv-global.de • 2.Sportwart@bbv-global.de

Berlin, den 18.11.2021

1. Bestimmungen und Ordnungen

Zur Durchführung der Meisterschaften gelten die DBU-Sportordnung und die BBV Durchführungsbestimmung für Meisterschaften (Einzel, Doppel, Mixed und Triowettbewerbe).

2. Termin(e), Halle(n), Startzeit(en)

| Start | Gruppe | Datum | Halle | Uhrzeit |
|---------------|--------|------------|---------------------|-----------|
| Vorrunde 1 | Gr. A | 29.01.2022 | Bowlingworld Berlin | 10:00 Uhr |
| | Gr. B | | | 14:00 Uhr |
| Vorrunde 2 | Gr. A | 30.01.2022 | Bowlingworld Berlin | 14:00 Uhr |
| | Gr. B | | | 10:00 Uhr |
| Zwischenrunde | Platz | Datum | Halle | Uhrzeit |
| | 1 - 16 | 05.02.2022 | Motawi Bowling | 10:00 Uhr |
| Finalrunde | Platz | Datum | Halle | Uhrzeit |
| | 1 - 8 | 05.02.2022 | Motawi Bowling | 14:00 Uhr |

3. Austragungsmodus

Der Mixed-Wettbewerb 2021/2022 gliedert sich in eine Vorrunde mit zwei Starts - begrenzt auf 32 Meldungen, eine Zwischenrunde mit 16 Mixeddoppel und eine Finalrunde mit 8 Mixeddoppel. Für die Starts der Vorrunde kann zwischen einer Gruppe A und einer Gruppe B gewählt werden. In der Vorrunde stehen je Startgruppe 16 Startplätze zur Verfügung. Die Bahnpaarauslosung erfolgt in der 1.Vorrunde durch Losentscheid, in der 2. Vorrunde und der Zwischenrunde wird die Verteilung nach Platzierung vorgenommen.

Es müssen alle Spiele des Wettbewerbs vollständig absolviert werden.

Vorrunde Zwei Starts über je sechs Spiele, europäische Spielweise. Der Bahnwechsel wird mit der Startansetzung bekannt gegeben. Bei Pingleichheit entscheidet die geringere Differenz zwischen den Starts über die Platzierung. Sollte auch diese gleich sein, entscheidet die höhere Serie, bei Gleichheit dieser Serie das höchste Spiel.

Zwischenrunde Einen Start über sechs Spiele, europäische Spielweise. Bei Pingleichheit entscheidet die geringere Differenz zwischen den Spielen der Zwischenrunde über die Platzierung. Sollte auch diese gleich sein entscheidet das höchste Spiel der Zwischenrunde.

Finale Einen Start über sechs Spiele, europäische Spielweise. Im Finale werden Bonuspunkte vergeben. Das Mixed mit der höchsten Serie im Finale erhält 160 Punkte, jede weitere Platzierung 20 Punkte weniger. Bei gleichen Endresultaten nach 24 Spielen des Wettbewerbs entscheidet die höhere Gesamtanzahl ohne Bonus. Sollte auch dieses Ergebnis gleich sein, erfolgt ein Roll-Off.

4. Meldungen, Meldeschluss, Abmeldungen

Meldungen bzw. Abmeldungen sind unter Verwendung der jeweiligen Formulare in der Geschäftsstelle des BBV vorzunehmen. Diese können auch als Fax oder per E-Mail an u.a. Adresse gesendet werden.

Die zusätzlich anzugebenden Kontaktdaten im Rahmen der Infektionsschutzverordnung sind bis zum Meldeschluss per E-Mail zu senden!

Meldeschluss: **Montag, 03.01.2022, bis 18.00 Uhr**

Meldung/Abmeldung senden an: meldung-erwachsene@bbv-global.de

Kontaktdaten gem. aktueller InfSchMV senden an: 1.sportwart@bbv-global.de

5. Spielgeld

Das Spielgeld beträgt 2,40 Euro pro Spiel. Das Finale ist spielgeldfrei.

Das Spielgeld ist am Spieltag auf der Halle am Counter zu entrichten.

6. Ehrungen

Die Plätze 1 - 3 erhalten Medaillen.

Die Plätze 1 - 3 qualifizieren sich für die Teilnahme bei der Deutschen Meisterschaften 2022. Sollte es nach Bekanntgabe der Zuteilungen noch weitere Startplätze geben, wird dies ggf. mit der Startansetzung bekannt gegeben.

7. Besondere Hinweise

Startzeitwünsche werden nach Möglichkeit berücksichtigt. Es besteht kein Anspruch auf einen bestimmten Termin. Bei mehr als 32 Meldungen entscheidet das Eingangsdatum der Meldung. Organisatorische Änderungen behält sich der Veranstalter vor.

8. Hinweise zum Hygienekonzept

Der Wettbewerb findet unter den aktuell geltenden Hygiene- und Schutzbestimmungen statt, welche unter www.bbv-global.de veröffentlicht werden.

Sascha Hauchwitz

Sportdirektor

René Jacoby

1. Sportwart

Martin Guttman

2. Sportwart